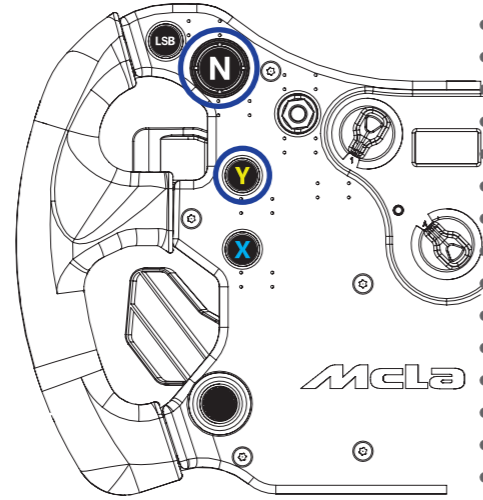


モード

モードを切り替えるには **N** + **Y** を1秒間押し続けます。
ホイールベースLEDがアクティブなモードを示します

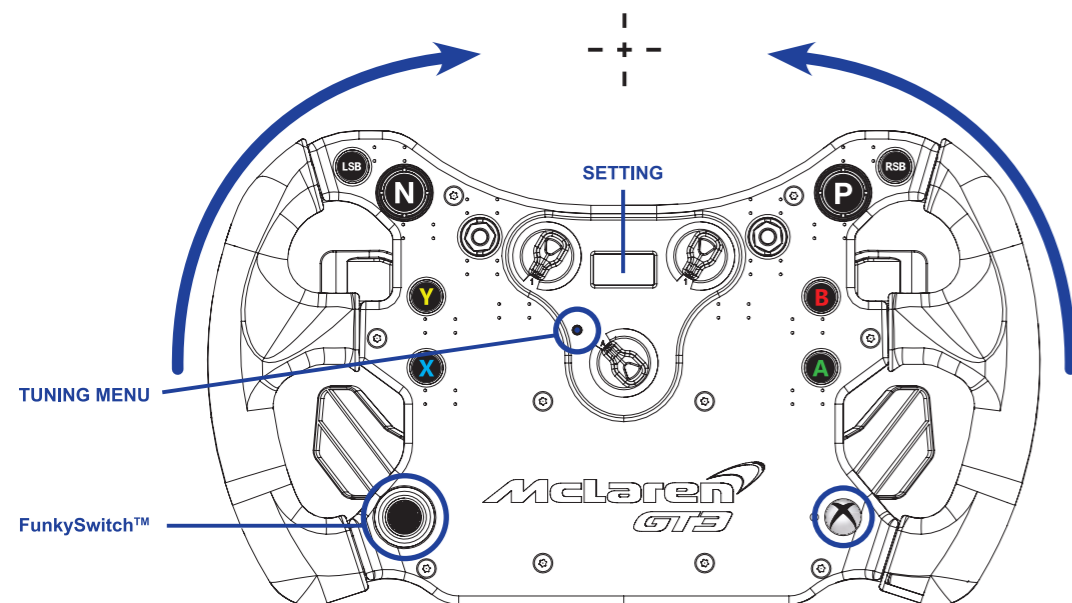
- 緑はXbox Oneモード
- 赤はPCモード
- 青はPS4™モード*
- 紫色は互換モード*

* すべてのファナテックホイールベースに適用される訳ではありません。ファナテックホイールベースの取扱説明書をご確認ください。



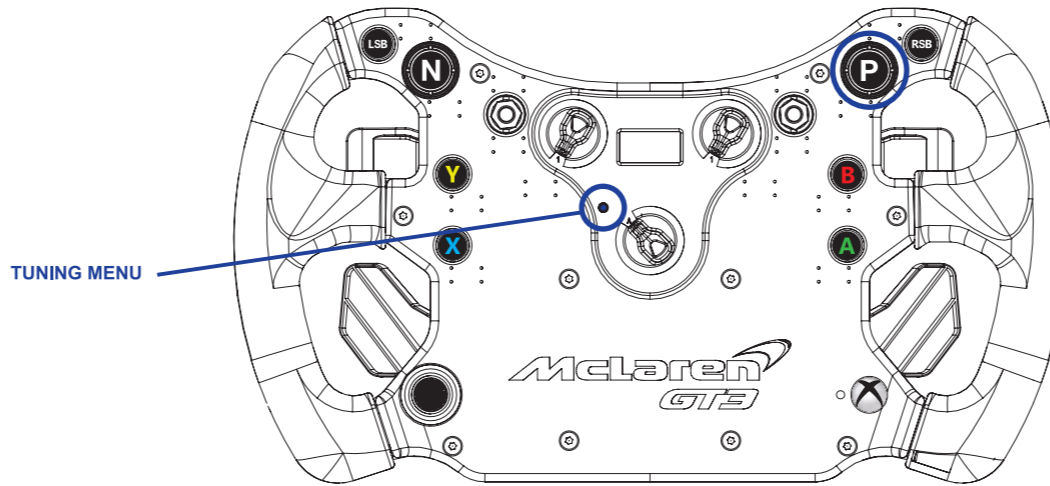
センターキャリブレーション

センターキャリブレーションが必要な場合（ホイールベースのファームウェアアップデート後など）は、[TUNING MENU]ボタンを押してチューニングメニューに入る必要があります。OLEDディスプレイに「SETTING」と表示されます。ホイールをセンター位置まで回し、[FunkySwitch™] + **X** ボタンを同時に押してホイールセンターをキャリブレーションします。



シフターキャリブレーション

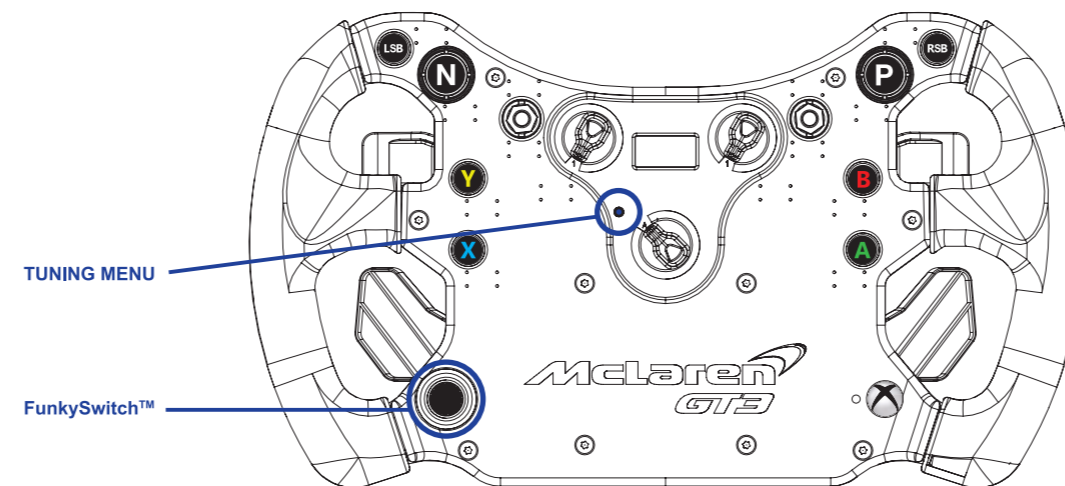
シフターキャリブレーションモードに入るには、下図のように[TUNING MENU] + **P** ボタンを同時に長押しします。
詳細な手順については、シフターのマニュアルをお読みください。



チューニングメニュー

チューニングメニューに入るには、[TUNING MENU]ボタンを押します。
メニュー内を移動するには、D-PAD [FunkySwitch™] を使用します。

- [FunkySwitch™]を上下に押して5つのセットアップにアクセスします。（セット1、セット2、...5）
- [FunkySwitch™]を右または左に押してオプションに進みます。
- [FunkySwitch™]を左右に回してオプションの値を変更します。値を変更します。新しい値はすぐに有効になりホイールベース内に保存されます。



CSL Elite Steering Wheel McLaren GT3



クイックガイド

JP

Manufactured by

ENDOR®

Fanatec® is a registered trademark of Endor AG
Designed and developed by Endor AG in Germany
Seligenthaler Straße 16 a - 84034 Landshut - Germany
Telephone: +49 (871) 9221-122 Fax: +49 (871) 9221-221
Email: info.webshop@fanatec.com
Internet: www.fanatec.com - www.endor.ag



www.fanatec.com

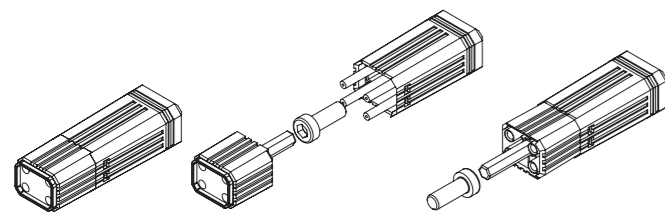
リムの取り付け



CSLエリートステアリングホイールマクラーレンGT3を装着する前に、最新のPCドライバーとホイールベースファームウェアをダウンロードしてインストールしてください。ダウンロードは Fanatec のウェブサイト (www.fanatec.com) のダウンロードセクションから入手できます。

1

固定ネジ (ISO 4762 M6 x 16mm) と六角レンチをホイールの裏側から使用します：



付属の固定ネジのみを使用してください。

2

ホイールベース軸を正しい位置に合わせます。

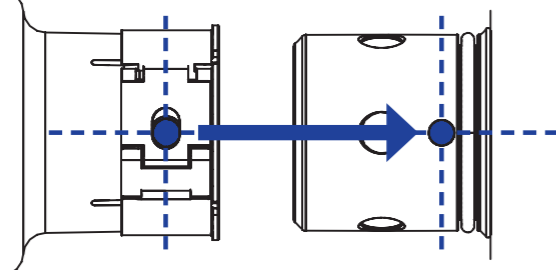
CSL Elite Steering Wheel McLaren GT3 をホイールベース軸にスライドさせます。

3

ステアリングホイールの上側を下に向け、クランプリングの下側を確認します。

4

ネジ穴がホイールベース軸の穴に合うまで、ステアリングホイールを押し込みます。



重要: 六角キーの短いレバーだけを使用して締めます！

重要: ネジ無しでは絶対に使用しないでください！

5

クランプリング機構を固定する固定ネジを緩め取り外します。ホイール・コンパートメントにある六角レンチのみを使用してください。

逆の手順で、ベースからホイールを取り外します。



ホイールの素早い着脱を可能にするオプションとして、クラブスポーツ・クイックリリース・アダプターにアップグレードすることができます。

アナログパドルモード

CSLエリートステアリングホイールマクラーレンGT3は2つのアナログパドルを備えています。ブルーのマルチポジションスイッチでモードを切り替えることができます。

A クラッチバイトポイント**

左右のパドルは並行して動作します。さらに押したパドルが有効となります。

B ハンドブレーキ+クラッチ

左：ハンドブレーキ、右：クラッチ

C ブレーキ+スロットル

左：ブレーキ、右：スロットル

D マッピング可能なアナログ軸

パドルを2つの追加軸としてマッピング可能

** クラッチバイトポイント機能 (レーススタート用)

モードAでは、両方のパドルが5%以上押されていれば、いつでもこの機能が作動する。

- 両方のパドルを奥まで押し込む。ディスプレイには100%と表示されます。
- もう一方のパドルを完全に押したまま、一方のパドルを離します。クラッチが全開のまま、離れたパドルのパーセンテージが表示されます。
- リリースしたパドルを、クルマのクラッチが噛み込み始めるパーセンテージ値に設定します (以前のテストで評価)。
- バーチャルスタートのランプが青に変わったら、完全に押していたパドルを離します。

ボタンマッピング

#	Button Type	Button no. PC	XBOX Function	PS® Function
1	LSB	11	LSB	L3
2	N	8	VIEW	SHARE
3	Y	3	Y	△
4	X	0	X	□
5	FunkySwitch™	Up, Down, Left, Right, Press - 25 Rotate Left - 22 / Right - 23	Same as PC	十字キー プッシュ可能
6	RSB	10	RSB	R3
7	P	9	MENU	OPTIONS
8	B	2	B	○
9	A	1	A	×
10		24	Guide	PS ボタン
11	Toggle switch L - Up / Down	33 / 31	LT / RT	*GSB 1 / *GSB 2
12	Tuning Menu	27	-	-
13	Toggle switch R - Up / Down	32 / 30	LT / RT	*GSB 3 / *GSB 4
14	Paddle Mode Rotary Encoder	このクイックガイドに記載されているアナログパドルモードを参照してください。		
15	Shifter paddle L (Down)	5	LB	L1
16	Shifter paddle R (Up)	4	RB	R1
17	Analogue Paddle L	このクイックガイドに記載されているアナログパドルモードを参照してください。		
18	Analogue Paddle R			

**MPS = マルチポジションスイッチ

*GSB = ゲーム専用ボタン

